

Tobias van Dorp

Software Engineer

TypeScript · React · Next.js

Utrecht, Nederland

[LinkedIn](#) · [GitHub](#) · [Portfolio](#)

Profiel

Ik houd van puzzels en problemen. En dan vooral het oplossen ervan natuurlijk. Ik kan dit goed zelfstandig, maar werk ook graag samen met anderen. Ik ben pro-actief en zoek altijd naar mogelijkheden om meer te leren en mijn werk(wijze) en die van het team te verbeteren. Ik experimenteer graag met nieuwe technieken en tools, waaronder AI-agents en automatisering van ontwikkelworkflows.

Werkervaring

DOOR Media Groep

Software Engineer

September 2024 tot heden · Utrecht

Begonnen als stagiar in september 2024, daarna dienst getreden als Software Engineer (februari 2025).

Ik werk aan nieuws- en kennisplatformen zoals [Boerderij.nl](#) en [FoodAgribusiness.world](#).

- Bouwde het grootste deel van de frontend van [Boerderij.nl](#) en [FoodAgribusiness.world](#) met TypeScript, React en Next.js.
- Zette voor [Boerderij.nl](#) een gedeelde component library op met Storybook.
- Werk aan een headless architectuur met WordPress en Payload CMS. Binnen Payload bouw ik onder andere collections, fields, hooks en workflows voor de migratie van data uit legacy-systemen.
- Onderzocht en implementeerde zelfstandig gedeelde caching via Redis voor Next.js-applicaties met meerdere instances.
- Werk in een Turborepo-monorepo en verbeterde onder andere dependencies tussen commando's om build- en CI-taken eenvoudiger te maken
- Gebruik Graphite en stacked diffs dagelijks om grotere wijzigingen op te delen in kleine, afzonderlijk reviewbare pull requests.
- Introduceerde PostHog voor centrale error tracking binnen verschillende applicaties en CodeRabbit als aanvulling op het PR-reviewproces.
- Denk mee over technische keuzes en verbeter o.a. routing, caching, performance, en onderhoudbaarheid van de applicaties.

Technologieën

TypeScript · React · Next.js · Payload CMS · WordPress · GraphQL · Redis · Turborepo · Storybook · Docker · PostHog · Graphite

Chippr

Front-end Developer

Februari 2024 tot juli 2024

Binnen Open-ICT werkte ik met vijf andere studenten aan een softwareproject voor Chippr.

- Figma-design implementeren in code met Next.js en TypeScript.

- Samengewerkt binnen een Agile ontwikkelproces en wensen van de opdrachtgever vertaald naar technische oplossingen.

Technologieën

Next.js · React · TypeScript

Hogeschool Utrecht

Studentmentor

Februari 2024 tot juli 2024 · Parttime

Begeleidde eerstejaars Open-ICT-studenten tijdens hun softwareprojecten.

- Feedback gegeven op projecten, samenwerking en persoonlijke ontwikkeling.
- Studenten geholpen met Scrum en Agile werken.
- Ervaring gedeeld over softwareontwikkeling en de werkwijze binnen Open-ICT.

Netwerk USP Inclusief

Webontwikkelaar

Maart 2023 tot september 2023 · Parttime

Ontwierp en bouwde een WordPress-website voor [Netwerk USP Inclusief](#).

- Wensen van de opdrachtgever vertaald naar ontwerp en implementatie.
- Speciale focus op toegankelijkheid voor onder andere slechtziende, kleurenblinde en neurodiverse gebruikers.

Technologieën

WordPress · Elementor · CSS · Figma

Opleiding

HBO-ICT / Open-ICT · Hogeschool Utrecht

2022 tot juli 2026

Bachelor HBO-ICT afgerond in 2026.

Praktijkgerichte opleiding waarin softwareontwikkeling centraal stond. Tijdens de opleiding werkte ik aan projecten voor externe opdrachtgevers, stages en mijn afstudeerproject bij DOOR Media Groep.

HAVO · Het Nieuwe Eemland

2018 tot 2021

Natuur & Gezondheid

Ontving de [Socrates Award](#) voor de hoogste eindexamenscores van de HAVO.

Open source

Wanneer ik tijdens mijn werk bugs of beperkingen in externe libraries tegenkom, probeer ik het probleem waar mogelijk ook upstream op te lossen.

Ik heb onder andere issues en pull requests ingediend bij Payload CMS en tooling voor Next.js-caching. Daarbij heb ik bugs gereproduceerd, de oorzaak onderzocht en fixes of verbeteringen teruggebracht naar de betreffende projecten.

github.com/tobiasvdorp

Links

LinkedIn

linkedin.com/in/tobiasvandorp

GitHub

github.com/tobiasvdorp